キャラクター名
セレスティナ・ルミナリア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	12	7	16	7
ボーナス	2	2	2	4	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	6	3	6	3

HP	27
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	1	6	5	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	7
所持金：	400
預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ブレッシング	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術判定	1	
効果： 対象の判定+1d								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	1	
効果： 3d+3CL点HP回復								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	1	
効果： エネミー識別をｾｯﾄｱｯﾌﾟで行う。								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果： 視界に入ったすべてのエネミーを同時に識別								
ヒストリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		1	
効果： 歴史的な知識について知力+1d								
ファーストエイド	1	0	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用	1	
効果： 器用判定10に成功したら戦闘不能からHP1で復活させる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								