キャラクター名
コロネ・トルデルニーク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死人指揮		ラピッド	0	0~1	支援2、自身に対しては使用不可
頭		闘争願望（よぶんなあたま）		オート			2
頭		リフレックス		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを 1 つコスト0で使用してよい。
腕		狂気の舞踏		オート	なし	自身	サヴァントのみ取得可。戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大値+（ドール全員の発狂している未練の数）。この効果は重複しない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値-1※全体攻撃は自身のみ-1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1