キャラクター名: イナホ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	魔法のアイテムを持ったことがある（あった）		
経験点	600		蛮族とは分かり合えると信じている（いた）		
			愛読書を持ち歩いている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22	3
		敏捷度	7			18	3
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	11			13	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	16			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート[5]		2	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 専用装具化	1H	5	1	2d+ 8	11	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -132730 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	
腰	
足	
その他マナセーヴィングリング III	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-3

装備品	説明
左手 大きな手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数