

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	13	8	12	9	9
ボーナス	4	4	4	2	4	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正		1	1				
能力値	5	7	7	2	5	3	3

HP	51
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クロススクルス (S1クレイモア)	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1ドミノ					2			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助	マシンリムガントレット (S1バックラー)				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
	能力値		7	0	7	0	3	12	10
スキル	SP: 両手剣		4	4					
その他									
	総計(右)		10	16					
	総計(左)				8	10	3	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
▼ロープ	
▼ランタン	
▼火打ち石セット	
HPポーション × 2	
MPポーション × 2	
野営道具	

現在重量: 6
 最大重量: 31
 所持金: 3
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスター:	1		パッシヴ					
効果:	命中判定+1D							
スペシャライズ: 両手剣	4		パッシヴ					
効果:	命中+4 ダメージ+4							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
ドッジムーブ	1	2	リアクション					
効果:	回避判定+ [SL+2]							
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果:	携帯重量を筋力×2で算出							
マシンリム	1		パッシヴ					
効果:	【筋力基本値】 【器用基本値】 【敏捷基本値】 +1							
ベアアップ	1		パッシヴ					
効果:	スキルによる【精神】のリアクション+1D							
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果:	危険感知+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期/バッシュ1 バッシュ2 アームズマスター: 長剣1
 サボ/スペシャライズ: 両手剣1・2

カエルム: 天 テルス: 大地 アバター: 天子

騎士を目指す青年。
 だったが、神剣選定会で神剣を手にハンマーヴィルの獣を討伐しようとしたものの、敗北。
 半身を失いかねない怪我を負った。
 それを留めたのが、テオフラストゥス。彼の作ったマシンリムによって命を留めた。
 エメスとロックスの存在も生きる糧となったことは間違いではない。
 髪は願掛けで長く伸ばしている。