キャラクター名: シオン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	4	経歴	A-6-3　予知夢を見た事が有る		
経験点	1270		B-5-3　大切な人と生き別れている		
			A-3-6　大きな挫折をしたことがる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	2			5	0
		敏捷度	5	1		9	1
体	7	筋力	5	2		14	2
		生命力	6			13	2
心	11	知力	8	1		20 + 1	3
		精神力	11			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	4		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	4	7			
深智魔法	1	7			

装備品		説明
頭	頭巾（とんがり帽子）	魔物知識判定に+1。裏側には「汝魔物に詳しき者なり」と書かれている
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	共有資金から出資
腰	アルケミーキット	
足	ロングブーツ	
その他	蓮の花をあしらった指輪	精神抵抗+1

装備品		説明
左手	ぬいぐるみM（魔法の発動体）	

その他メモ

赤い頭巾と、常に抱いているぬいぐるみが特徴的な少女。手足には大きな火傷の跡があり、手袋やロングブーツなどで覆い隠している。

親は冒険者だったが、農村の親戚家に預けられ育てられる。
操霊術士としての力に加え、予言めいた事をする不気味な子供として、村の大人達からは良い目で見られて居なかった。
ある日、村が蛮族に襲撃される夢を見、それを警告して回る。しかしそれを取り合って貰える事は無く、最後は燃える村から一人逃げ出した。

その出来事がトラウマとなっており、人と話すときは俯きがちで、途切れ途切れな話し方をする。

親を探す為、捜索資金を貯める為に冒険者をしている。
リインへはその旅の中でやって来た。良いPTが組めたなら、リインを拠点に捜索を続けようと思って居る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シオン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ（人形）Sサイズx3	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
地図（カウティリアの古代遺跡）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
緑Bカードx10	○□□○□□
緑Aカードx3	○□□○□□
魔化された樫の枝x3	○□□○□□
水着	○□□○□□
予備の発動体	○□□○□□
	○□□○□□
蓮の花をあしらった指輪	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□