キャラクター名

護身術盾ﾁｬﾝ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負の獣		オート			殺しに来るなら殺すぞ
メインクラス		かばう		オート		0~1	まもるぞー
メインクラス		平気		オート			へーきへーき
サブクラス		復讐者		オート			自身が手駒からダメージを受けた後、同カウントで自身が行う攻撃に「ダメージ+3」、「攻撃判定の出目+3」してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾1、ダメージ与えたらはらわた1個修復可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		護身術		ダメージ			自身が肉弾・白兵ダメージを受けた際、そのダメージを受けた対象にのみ使用可。肉弾攻撃1。1ターンに何度使ってもよい。
胴		対爆装甲		ダメージ			「爆発」が付いた攻撃に対してのみ使用可。防御１＋「爆発」無効化。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			