

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	9	16	9	9	20	6
ボーナス	8	3	5	3	3	6	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	10	5	7	3	3	8	2

HP	127
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	波軍戦S1	至近	-1	16				0	
左手	ビッグウォールS1					12	0	-5	
頭部	ムガ=モリの頭巾S1				0	5	2		0
胴部	ムガ=モリの馬衣服S1				0	7	0		0
補助	ムガ=モリの手袋S1				0	3	0		0
装身具	朋友の手綱								
能力値			5	0	7	0	8	10	15
スキル								4	
その他				1		3	2		
総計(右)			4	17					
総計(左)			5	1	7	30	12	9	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神馬の鞍	
召喚具：ヒッポカンボス	
クラスアイテム：バトルリンク	
小道具入れ	
戦士の環	
騎馬鎧	
ムガ=モリの角笛	

現在重量：	3	所持金：	-124100	預金・借金：	
最大重量：	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		パッシブ/メイキング		自身		遊泳	
効果：	武器攻撃のダメージに+1Dする。							
	1							
効果：								
プレパレーション	★	6	セットアップ		自身	自動	セットアップが1回	
効果：	「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。							
ベストルート	4	3	セットアップ	20m	単体	自動		
効果：	対象の【移動力】に+[SLx5]mする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
コールスレイプニル	★	6	セットアップ		自身	自動		
効果：	召喚具：スレイプニルを取得する。このアイテムはあなたのみ所持することができる。スレイプニルはシーン終了時に失われる。(ヒッポカンボス取得)							
	1							
効果：								
コールドドラゴン	★	4	フリー		自身	自動		
効果：	《コンパニオン》で取得した乗物に騎乗状態になる。							
	1							
効果：								
ウェーブライド	3	7	ムーブ		自身	自動	遊泳	
効果：	戦闘移動を行う。その移動の【移動力】に+[SLx5]する。戦闘移動を行った場合、武器攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果：								
スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動	遊泳	
効果：	ダメージ増加を行う。武器攻撃の命中判定に+1Dし、さらにダメージに+[SLx4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
	1							
効果：								
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果：	対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージは<水>属性の魔法ダメージとなる。							
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							

誓約【妖精騎士の弟子】
 ・恩恵
 パッシブ。あなたはスキル《水波斬》をSL1で取得している。
 ・束縛
 アロングタイトとの約束により、あなたは「分類：妖精、霊獣」を攻撃しないと誓った。これらのキャラクターにHPダメージやHPロスを与えた場合、同じ値のMPロスを受ける。

誓約【ヴァリアンティーン】
 ・恩恵
 アイテム。あなたは神馬の鞍を取得している。
 ・束縛
 あなたは下馬ではからっきしだ。あなたが騎乗状態でない場合、回避判定の達成値に-2する。

