キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
(20)黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
(62)手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
秋羽	嫌悪	3	①②③④⑤	
エース	信頼	3	①②③④⑤	
デュース	友情	3	①②③④⑤	
グリム	憧憬	3	①②③④⑤	
イデア	独占	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよいただし使用済み・重複不可などは戻らない。)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断。
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		メモリーチップ		オート			