キャラクター名

プロテクトビット

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
頭		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
頭		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
頭		守護本能		オート	なし	効果参照	戦闘開始時、自身を除く（サヴァントのカラーも「主」として扱う）戦闘中効果不可）戦闘中「主」と同じエリアにいるから「主」を対象にしたマニューバを自身に使用してもよい。（対象変更によりの不適切なマニューバは無効になれる。
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに複数でも使用可）E［転ス］ダメージ0/0~1（対象が受けたダメージ）を、代わりに自身が受ける。1ターンに複数でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージの攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに対抗するダメージ0/0/0の防御（盾術、鎧装、転換、装甲、全地対策、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
頭		はらわた		オート			
頭		はらわた		オート			
頭		はらわた		オート			
頭		かた		アクション	4	自身	移動1