キャラクター名
佐藤出久（さとういずく）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	約束	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STRIDER	白兵	5r		7		戦闘移動の距離+5m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	判定のC値-[LV](下限7)							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に1点でもダメージを与えた場合、対象はエンゲージから[Lv*2]m移動する。この移動では離脱を行える。対象がどう移動するかはエフェクト使用者が決定する。								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動		
効果：	恐ろしく身軽であり、垂直の壁面や水面であろうとも走り抜けることができる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

佐藤　出久（さとう　いずく）　１６歳

幼い頃、神隠しに遭遇しオーヴァードへ覚醒した高校生の青年。
基本的にオタク気質で、自分の意見を押し通すことが苦手な控えめの性格。
しかし、幼い頃に読んだコミックが切っ掛けでヒーローに憧れ、人の危機や困っている所を見ると体が先に動いてしまう善良さと危うさを持っている。
なるべく普通の人間として生きるために力を抑えすぎるせいで日常では要領が悪く、周囲からは「デク」とからかわれることも多い。

神隠しにあった先で、誰かと「また会おうね」と約束し別れた経験があり、夏休み等に遠出して趣味の人助けをしながら思い出の場所を探している。