ギルド名	ギルドマスター
レムメア国	クルト・レムメア

レベル	8	成長点	280	次レベル	0/80

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
クルト・レムメア		ヒューリン	ナイト	ファランクス	
フェル	10	ヒューリン	アコライト	ガーデナー	
アルデバラン	10	エルダナーン	メイジ	シャーマン	
リュミエル	10	ヴァーナ	スカウト	レンジャー	

スキル名	Lv	タイミング	効果
命の滴	1	効果参照	任意のタイミングで使用できる。HP回復とMP回復を行う。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を10D点回復する。シナリオ1回
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。シナリオ3回
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを2点回復する。シナリオ1回
緊急招集	1	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。登場していない任意のギルドメンバーを未行動でシーンに登場させる。登場する場所は、すでに登場しているギルドメンバーがいるいずれかのエンゲージとなる。登場するキャラクターごとに、エンゲージが異なってもよい。シナリオ1回
限界突破	1	セットアップ	ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に-1Dする。
ギルドハウス	1	効果参照	使わん
GH:ギルドフォートレス	5	パッシブ	国なんだから要塞ぐらいあるでしょ
GH:ギルドキャッスル	5	パッシブ	国なんだから城ぐらいあるでしょ

所持品

軍資金：