キャラクター名
空閑　静(くが　しずか)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	**ワークス**	何でも屋	**カヴァー**	探偵
オプショナル	モルフェウス	**年齢**		**性別**	
覚醒	命令	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	29　%
出自	権力者の血統	**経験**	死と再生	**邂逅**	好敵手

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	4	1	2			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	1			3

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
両手剣	白兵	7r+4	3	9		この武器を装備している間、他の武器は装備出来ない

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
両手剣(大太刀)	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
教育者	P　尊敬	N　食傷		
医者	P　信頼	N　脅威		
黒崎剛道	P 連帯感	N 劣等感		
シューラ・ヴァラ	P 好奇心	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　12	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-		-	
効果：	C値-LV（下限値7）							
フルパワーアタック	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80	
効果	:そのラウンド中にあなたが行う白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*5]する。ただし、ラウンドの間あなたの【行動値】は0となる。このエフェクトによる行動値への修正は他のエフェクトに優先する							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵対決	-	
効果	:このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う、攻撃の成否に関わらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない。							
吼え猛る爪	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵対決	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を-[5-Lv]する。							
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+Lv擦る。１回/ラウンド							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								