キャラクター名

素体

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随効果をすべて打ち消す
メインクラス		死神		オート			白兵+1
メインクラス		悪食		オート	0	自身	自身が発生させた切断判定に-2
メインクラス		怪力		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
メインクラス		結晶化		オート	0	自身	肉弾、白兵ダメージ+1
メインクラス		戦乙女		ラピッド	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		超知覚領域		オート			攻撃判定+1「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		縫合用アーム		オート			自身の攻撃によって対象の部位が全損したとき使用可、射程内のホラー、サヴァントのパーツを2個修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		アクション	1	0	妨害1。
腕		長い腕		オート			肉弾、白兵の射程+1
				オート			