キャラクター名

あかり

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
シャワー	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート		自身	行動値+1
脚		ライトセイバー		オート	2	0	白兵攻撃+1+切断+連撃1
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの対話判定は全て出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵を狙う場合、攻撃判定に出目+1、ダメージ+1
サブクラス		調律		オート			対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用して良い。（使用済みや重複不可は戻らない）
メインクラス		災禍		ダメージ	2		全体攻撃