

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	29	27	29	6
ボーナス	2	2	2	9	9	9	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	12	12	11	2

HP	95
MP	180
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣風			19					
左手	精霊剣闇			21					
頭部	スピリットヘルムS1				-1	8			
胴部	スピリットアーマーS1				-1	9	3		-1
補助	スピリットマント					4			
装身具	真理の書								
能力値			2	0	2	0	11	14	7
スキル									
その他						5			15
総計(右)			2	19					
総計(左)			2	21	0	26	14	14	21
総計(両)			2	40					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ランドランナー	

現在重量: 0
 最大重量: 36
 所持金: 212900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 装備、携帯アイテムの重量制限を精神基本値に変更する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー		単体	魔術		
効果: 魔術攻撃を行う。魔術判定に+1Dする。ダメージは2D+5								
インプロ-ジョン	1	8	効果参照					
効果: 魔術判定でクリティカルしたときに発動する。対象の魔法防御を0とみなしてダメージを計算する。								
シークレットアーツ	2		判定の直後					
効果: シナリオSL回、命中判定のダイスを3つまで振りなおす								
マダースキル	1		パッシブ					
効果: クリティカル時2D追加								
エンサイクロペディア	1							
効果:								
コンコーダンス	1							
効果:								
クイックサーチ	1							
効果:								
ハイウィズダム	3							
効果:								
エアリアルセイバー	5							
効果:								
トリビアリスト	1							
効果:								
エレメンタルウエポン	1	3	セットアップ					
効果: 精霊剣を一つ選択し装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
サイクロンサイン	1	5	レガシー					
効果: 精霊剣風を装備している時に有効。								

現在重量: 0
 最大重量: 36
 所持金: 212900
 預金・借金:

