キャラクター名

ヴィー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身の使用マニューバ宣言時、通常のコストを支払う代わりに、狂気点+1でコストとしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート			肉弾･白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロをふりなおす
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを1つラピッドとして使用する
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		心臓		オート			行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１