キャラクター名	プレイヤー名
複製橙	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		覚醒領域（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		超振動鎌鼬(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		黒の腕（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし
腕		黒の腕（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する。
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2・1ターンに何度使ってもよい・1回の判定に重複不可
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		あし		アクション	3	自身	移動1
脚		鴉の脚（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし
				オート			
胴		ESP共鳴振動(強化)		アクション	4	効果参照	舞台上にいるドール全てを対象とする。各ドールのサイケデリックのスキル値に等しい数のパーツを選び、損傷させる。(強化この攻撃を受ける度に予決率カウンターの判定を行う)
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートでーつの判定につきー回「妨害」を無効化してよい。
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	自身が受けた「爆発」を無効化してもよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは2倍になる。
脚		短距離テレポート(長い脚)		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を＋1してもよい