キャラクター名
ダンクマール・シュナイダー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	放浪者
出自（効果）	監視者			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	12	8	10	5	9	7
ボーナス	3	4	2	3	1	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	3	3	2	4	2

HP	35
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	5	9
スキル				1					
その他									
総計(右)			5	10	3	4	4	5	9
総計(左)			6	1					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP	
MPP	

現在重量： 10		
最大重量： 11	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ/メイキング		自身	自動		
効果：《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
フェイント	1	4	マイナーアクション		自身	自動		
効果：あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ			自身		
効果：刀を使用した命中判定に+1Dする。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム			自身		
効果：「種別：刀」の武器をSL個取得する。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
サクセション	1		アイテム		効果参照			
効果：プリプレイに武器または防具の攻撃力or物理防御or魔法防御+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								