

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	26	11	8	8	27	26
ボーナス	4	8	3	2	2	9	8
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							1
能力値	5	11	3	2	4	9	11

HP	126
MP	152
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:フェイルノート	視界		22				-2	
左手	シューターズシミターs1		1	6					
頭部	ブリッツゴーグルs1					3	1		
胴部	ブリッツレザーs1				-1	8	1		
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッツグローブ		2						
能力値			11	0	3	0	9	7	10
スキル									
その他	幸運の鍵、漆黒の星		1					3	
総計(右)			14	22					
総計(左)			15	6	2	16	11	8	10
総計(両)			15	28					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アルカナム (17/17)	対抗:スリッパのクリスタル (ブリッツレザー装着)
→アーケンラーヴ*3	
→シームルグ*3	
→アエマ*3	漆黒の星
→アラクネ*3	幸運の鍵
→大地*3	ベルトポーチ
→グランアイン	異次元バッグ
→ダナン	ポーションホルダー
	→GMP
武神のクリスタル (シューターズシミター)	→GMP
対抗:威圧のクリスタル (ブリッツゴーグル装着)	→GMP

現在重量:	9	所持金:	3050	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: スキルを1つ打ち消す								
スペシャライズ:弓	5		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器の命中達成値とダメージに+SLする								
ウエポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果: スペシャライズで選択した武器攻撃のダメージに+5								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動成功	召喚具装備	
効果: ダメージ増加を行う。SL×3する。攻撃対象が分類:妖魔、魔獣、魔族の場合更に+精神する。メインプロセス終了まで持続								
トゥルースマイト	1		パッシブ		自身			
効果: ホーリースマイトの効果を「SL×3+精神」にし攻撃対象の分類に関わらず効果を発揮する								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	カード シールド	
効果: 種別:召喚具のアイテムから一つ選択しそのアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
AM召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果: 命中判定に+1dする								
	1							
効果:								
アルカナム	1		アイテム		自身			
効果: 種別:アルカナムのアイテムを「CL+2」個獲得する。								
カードマスター	1		パッシブ					
効果: 同じ種類のアルカナムのアイテムを3個まで持てる								
リバースカード	1		効果参照					
効果: アルカナムのアイテムと同時使用、そのアイテムの「逆効果位置」を適用する。								

グッシュを獲得する

○セットアップ→ディバインコール ○ムーブ→ ○マイナーホーリースマイト ○レガシー→ ○メジャー→ダブルショット
Lv1シーフ・サロゲート
Lv1時スキル インタラプト スペシャライズ弓1 ワイドアタック ホーリースマイト2

①スカウト・サロゲ型→打点を盛ってダブショで攻撃
必要なことは?
命中をとにかく盛る事!
サロゲを通して打点を盛る
攻撃はダブショメインの方向で
命中を盛る
レベルアップ時ステータスをどれに振るかを装備の重量と相談
スキル見直しとファランクスではなくレンジャーから取る。Lv1時はサロゲ
クローズショットorフェードアウェイどっちか取る

必要なスキル
アキュレイト (スカウト)
必要な能力値
器用

