

キャラクター名

アイリーシャ・ダイアグラム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	13	経歴	放浪の呪いをかけられ冒険者になる。		
経験点	0				

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	13		34 + 2	6		13		
	7	敏捷度	6	6		21	3	スカウト	7	エンハンサー	
		筋力	7	9		23 + 1	4		5		
	5	生命力	12	5		24	4				
		知力	9	3		17	2				
		精神力	6	4		15	2				

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120	p		交易共通語			○	○
ファストアクション	2123	p						
精密射撃	1B30	p						
武器習熟A/ボウ	1B31	p						
武器習熟S/ボウ	1B31	p						
武器の達人	1B31	p						
影矢	1B36	p						
鷹の目	1B30	p						
射手の体術	1B29	p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
チックチック		
オウルビジョン		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧	アラミドコート	必要ランク	筋力
	グラップラー	0			盾			回避力
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			防護点
	シューター	13	19	16	17	回避技能	シューター	合計値
							17	2

武器	ル=インダリア 風属性付与可能	用法	2H	必要筋力	命中修正	1	命中力	2d+	20	C値	0	追加ダメージ	20	威力	48	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	26	78	2d+	17	2	63					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/×	2d+	10	15							

装備品		説明	装備品		説明
頭	リボン	背丈ほどの長さ			
耳					
顔					
首	幸運のお守り	戦利品の決定に+1			
背中	迷彩ローブ	隠密判定に+2			
右手	宗匠の腕輪	両手合わせて一点ものの革手袋（相当品）	左手	剛力の指輪	両手合わせて一点ものの革手袋（相当品）
腰	えびら	《矢》を2ダース収納			
足	韋駄天ブーツ				
その他	組み紐	複数本、リボンに結び付け			

その他メモ		自動失敗チェック
冒険者兼放浪者。愛称は『リサ』で、他者からそう呼ばれることを好む。		□□□□⑤
かつて故郷の村の危機を偶然訪れた冒険者と解決するが、その時に放浪の呪いを受ける。		□□□□⑩
呪いの効果は様々な理由で移動せざるを得なくなるものであり、結果として一か所に定住できない。		□□□□⑮
そのため常に旅をしており、生活と人助けのために冒険者となった。		□□□□⑳
本人は呪いに対してそこまで深刻には捉えておらず、解呪できれば嬉しいくらいの認識。		□□□□㉕
モノへの執着が薄く、「解決手段は常に今の手の中にある」という独自の哲学を持つ。		□□□□㉙
必要としている人や状況があれば躊躇いなく手放すことが多い。		□□□□㉚
とはいえ旅の思い出は大好きであり、訪れた先で必ず装身具を買い求める（組み紐に類する場合が多め）。		□□□□㉛
持っている間はとても大事に扱う。		□□□□㉜
記録が趣味であり、羊皮紙を買い込んで旅の記録を記して本の形に纏めている。		□□□□㉝
ある程度溜まったら信頼できる人物に預けている。		

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]