

キャラクター名
如月 ミズキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
双子	彼女には不慮の事故で亡くなった双子の姉がいた。
スポーツ	生前は明るくスポーツ万能であったが、姉が亡くなってからその明るさは消え失せた。
迫り来る者	この世界に異変が起るとは、誰かの手によるものかもしれない。その異変は、彼女が死んだ後、その世界に異変が起るとは、誰かの手によるものかもしれない。
展示品	彼女が生前に大切にしていた、彼女が死んだ後、その世界に異変が起るとは、誰かの手によるものかもしれない。
友人	年頃の女の子なのだ。君にも気の合う友人が一人くらいいたかもしれないだろう。たどえそれが隣りにいる彼女でないにしろ、その存在を……思い出した。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サテラ	保護	3 ①②③④⑤	
サチ	執着	3 ①②③④⑤	
エリカ	執着	4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
脚		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は無効
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		アクセサリ (イヤリング)		オート			
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい