キャラクター名	プレイヤー名
月宮 雪	

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
いじめ	ケジメ説がある。
戦火	
最終戦争	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの：アクセサリー	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アニー	憧憬	3	①②③④⑤	
クロエ	恋心	3	①②③④⑤	
ミヨ	執着	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		アクセサリー		オート	0	なし	パーツとして所持。破壊で狂気点+1