キャラクター名

アリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニコ	執着	3	①②③④⑤	
ユナ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		姉妹の口付け		ラピッド	1	0	サーヴァントのみ。対象行動値-4
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受かるダメージを代わりに受かる。1ターン何度でも。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1個回復
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身と同じエリアにいる敵全員転倒。
頭		カンフ―		オート	1	自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1個回復。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害 1 +転倒
腕		スチールポーン		ジャッジ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		人形		オート			たからもの