キャラクター名
八木　アゼル（やぎ　-）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	変なおっさん
オプショナル		年齢	38	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	犯罪者の子	経験	絶望	邂逅	進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
故人の父	P　遺志	N　偏愛		
霧谷雄吾（敵）	P　尊敬	N 猜疑心		
屍人（リヴィングデッド）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV（下限値7）								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ギャンブルにハマった両親のもとで育った。
20代前半、だらしない両親を迎えにパチンコ屋へ行くと、ジャームによって店が食い荒らされていた。
恐怖と驚く中、ジャームに襲われて覚醒。無我夢中に抵抗し、勝利する。
その後、FHに声をかけられそのまま加入。
……どうやら、パチンコ屋の一件はFHによる実験の一つだったらしい。アゼルは、内心感謝していた。もうあの両親の面倒を見なくて良かったから。

UGNの正義感はあまり好きではないらしい。救われなかった側の自分を、救おうともしなかったから。皮肉にも、犯罪者が自分を救ってくれたから。

現在は天野照（ルシファー）の元で、レネゲイドとクローンについての研究を手伝っている。
理由は単に、彼も救われない人で、手伝ってあげたいと思ったから。

悪に居場所を与えるのも、悪を救うのも、悪にしかできない。
正義は正しいけど、悪を救うことはできない。そう考えている。
一人称はボクだけど、年下の前ではおじさんということもある。
FHチルドレンからみると、面倒見のいいおっさん。
いくつかの人体実験に参加したことがあり、その影響で見た目が若いままで止まっている。
また、彼のクローンが存在し、彼らは『アザゼル型』と呼ばれている。