

キャラクター名
馬拳(ばけん)

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	90				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	2		20	3
体	5	敏捷度	5	2		20	3
		筋力	8			13	2
心	7	生命力	9			14	2
		知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	グラップラー	合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1	1H	10	2	2d+ 8	11	6	10										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードA 赤x2	○□□○□□
マテリアルカードB 赤x5	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
非常食(1週間分)	○□□○□□

	所持金	550	預金・借金	G
				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	4	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク 1d6で1~3の場合 対象1体の形状:射撃の攻撃を誘引
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ヒヒン	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉞
	○□□□㊱