

キャラクター名
 マールス

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	自由人
	オルクス					
オプション			年齢	自称47億	性別	おじさん
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37	%
出自		経験		邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	4	0	0			4	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天空の隼	射撃	4r+5		7		
拳銃	射撃	4r+1		4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	
天空の隼	
ウェポンケース	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定のダイス+LV								
オーバーロード	1	3	オート				80	
効果: 命中判定の直前に使用、ATK+[使用武器のATK]武器破壊								
妖精の手	5	4	オート					
効果: 判定のダイス目1つを10に変更、1シナリオLV回								
オリジン:プラント	7	2	マイナ					
効果: シーン中【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]								
完全なる世界	5	5	マイナ				100	
効果: オルクスの判定ダイス+[LV+1]ATK+[LV*3]								
コンセントレイト:オルクス	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果: C値-LV								
形なき剣	1	2	Xジャー	武器		射撃		
効果: ドッジダイス-LV								
要の陣形	3	3	Xジャー			シンドローム		
効果: 対象を3体に変更								
世界樹の葉	1	5	Xジャー			RC		
効果: HP1で対象を復活、対象の侵蝕率5上昇								
成長促進	★		Xジャー					
効果: 植物よ育て～								
不可視の領域	★		Xジャー					
効果: 秘密基地を創ろう								
効果:								
効果:								

『創世記』
 アダムとイブがありました
 彼らは、エデンの園で幸せに暮らしておりました。
 ある日悪い蛇がイブに近付き、善悪の知識の木の実を食べるよう唆しました。
 イブはその実を食べた後、アダムにもそれを勧めました。
 実を食べた2人は目が開けて自分達が裸であることに気付き、恥ずかしくなってイチジクの葉で腰を覆いました。

善悪の知識の木が彼の正体。
 最近サンふじをライバル視している。
 正体を聞かれるたびに適当なリンゴの品種を答えているが、たまに梨が出てくる。

近所の小学生や、ヤンキーに負けている姿がよく目撃される。

ラテン語「悪(malus)」と「リンゴ(malus)」
 原罪「Original Sin」