

キャラクター名
オダマキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
編み物	p62
少女	p62
最終戦争	
父の腕	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エデレ	恋心	3 ①②③④⑤	
ライカ	依存	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定した際、自身の攻撃判定出目+1ダメージ+1しても良い。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目+1、ただし、バトルパートの毎ターン終了時と戦闘終了時、あなたは任意のパーツを消費する。この消費はコストとして扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	自身	自身に対して使用不可。移動1
頭		小さなアンデッド (丸っこい蜘蛛)		オート			たからもの、バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		家族写真		オート			たからもの、バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1