

キャラクター名	プレイヤー名
ルミエル・フロストヴェイン	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	33
種族	レムレス			境遇	
出自 (効果)	英雄			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	9	17	9	9	28	3
ボーナス	6	3	5	3	3	9	1
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正	1					12	-1
能力値	9	4	7	3	3	24	0

HP	110
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近		CL				-1	
左手	セイントシールド					8		-3	
頭部	求道者の鉢巻					2	0		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	稲妻のマントS1				0	3	1	2	2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	7	0	24	10	14
スキル	ホーリーベール オートガード レリギアス マシナーマ					16	13		
その他						2	2	2	
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	44	40	10	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
チャンピオンベルト	
小道具入れ	
ーリムブースト・メタル	
ーリムブースト・リフレクス	
ーパリスの剣	
ー	
異界の霧盾S1ー精神のクリスタル	
プロヴァルディアワイン	

現在重量：	6	所持金：	-56015	預金・借金：	
最大重量：	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★		効果参照/メイキング		自身			
効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている。レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
プロテクション 魔術	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ワイドプロテクション	★	4	《プロテクション》		自身	自動		
効果：《プロテクション》と同時に使用する。その《プロテクション》の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ホーリーフィールド 魔術	★	15	セットアップ		自身	自動		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
フローズンバイトA	★	12	セットアップ	20m	単体	自動	召喚具装備	
効果：行動値減少を行う。対象の【行動値】に-【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
チェンジコール	★	6	イニシアチブ		自身	自動	召喚具装備	
効果：使用する際に「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。あなたは装備している「種別：召喚具」の武器をすべて失い、選択したアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了後に失われる。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
	1							
効果：								
フローズンバイトB パワー	★	30	メジャー	至近	範囲（選択）	精神	召喚具装備	
効果：対象の【精神】と対決を行う。勝利した場合、対象は「タイミング：パッシュ」以外のスキルを使用できない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ディグニティ	1	10	メジャー	20m	範囲（選択）	精神		
効果：対象の【精神】と対決を行う。また、この対決の判定の達成値に+[SLx2]する。この対決に承知した場合、対象が行うあらゆる判定に-10する。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
アニマルコントロール	★	6	メジャー	至近	単体	精神	シーン1回	
効果：対象が「分類：動物、魔獣、霊獣」の時に有効。対象の【精神】と対決を行う。この対決に勝利した場合、対象を行動済みにする。								

ルミエルは森の結界を担うエルダナーンであったが、死の境で異質な魂を受け入れた。憑依したマーサは十三神将の1人、義神将であり、かつて“神技”フローズンバイトを生み出した存在である。グローヴィスに忠誠を誓った神将として、その精神は今なお揺らがない。完全な乗っ取りではなく、共存の形で結ばれた二つの魂はルミエルの肉を通して再び戦場に立つ。

誓約【十三神将】
あなたは十三神将の一人である。“神技”と呼ばれる特別な技を作り出した。
・恩恵
あなたは十三神将に伝わる“神技”を使用できる。あなたが冠する称号とは別の神技を選択しても良い。
パッシュ。この誓約の取得時に、あなたは“神技”からひとつ選択する。あなたは選択した神技のスキルとパワーを取得する（フローズンバイト）。また、あなたは《アーマー・オブ・アギオス》の効果で、十三神将用マジックアイテム召喚具を取得してもよい。
・束縛
十三神将はグローヴィスに忠誠を誓った戦士たちだ。その力は正義のために振るわなければならない。あなたがグローヴィスの正義に反した行動を取った場合、あなたは「種別：召喚具」のアイテムを装備、使用できなくなる。装備している「種別：召喚具」のアイテムがある場合、即座に装備を解除される。あなたの行動がグローヴィスの正義に反しているかはGMが判断する。

誓約【パリスの剣】
・恩恵
あなたはパリスの剣を取得している。
・束縛
あなたは同じパリスの剣を持つ同志の呼びかけには必ず応じなければならない。もし束縛に反した場合、あなたは恩恵で得たアイテムとコネクションを使用できなくなる。

