キャラクター名
ザイオン=ジャファリ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ バロール	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢	22	性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	3			7
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	11		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	1		M					
効果：								
ガラスの剣5	5		M					
効果： 相手のReAcの判定-[7]D								
光速の剣3	3		M					
効果： ガード不可　汁3								
陽炎の衣3	3		m					
効果： 隠密状態になるシーン3回								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

必中させる能力
体に触れたもの（もしくは自身）を認識した対象に必中させる能力
頭の中にある鮮明な記憶やイメージからでも対象は選定できるが、発動前にしっかり対象を見ることなどをしたほうが能力が発動する
認識する対象自体は写真や映像媒体でも可能
しかし個としての認識やイメージが難しい媒体に対しては必中は難しい（例えば空気や森、海など）
しっかり認識できるかどうかで能力が発動するか不発かは決まる

矢じりに紐で括り付けた石などをつけ、矢は対象に、石は別の対象に必中させることで、矢を当てた人物を遠くに吹き飛ばすこともできる

掌や体の一部を遠くの壁や天井に必中させ、縦横無尽に移動する
砂を投げて対象の目に必中させ視界を奪う
敵に触れて遠くの物体（太陽とか）に必中させる