キャラクター名
夜凪　緋那(よなぎ　ひな)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	16（現代）	性別	
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

サングイン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の黄金	P	N		
FHの仲間たち	P　好意	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赫き剣	4	3	マイナー					
効果：	Lv×3+7 lv点HP失う							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	いつもの							
赫き重刃	5	5	マイナー					
効果：	Lv以下のHP消費　消費したHP×4							
鮮血の一撃	1	2	メジャー					
効果：	ダイス+(lv+1) 2点消費							
スーパーランナー	1	4	マイナー					
効果：	戦闘移動+（Lv×5）m							
血の兄弟	1							
効果：	篠宮様に結んでもらうのが目標							
アンチエイジング	1							
効果：	老化は遅い。吸血鬼だからね							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

たいへーん！！
私、夜凪　緋那。13歳！
FHを抜けようとしたら追手を差し向けられちゃってもう大変！
お気にの服はボロボロになっちゃうし、疲れ果てちゃってもうフラフラ……
でも、そんな私を優しい彼が抱きしめてくれたの。
けど、疲れ果てた私はそのまま気絶しちゃって……目が覚めたアトラス支部に。
私の今後、どうなっちゃうのー！？そして、彼との恋の行方は！？

次回、そもそもその人物をまだ決めてない

真面目な設定説明
恋に恋する吸血少女。
元々、FHに所属しており、吸血姫のコードネームの元活動していた。
しかしながら、Qdayの一件を受け、FHへの疑念が生じ、逃げ出すようにFHを抜ける。
元のセル、元の部隊から数度追手を差し向けられ、疲弊していく中、ある人物に拾われ、アトラスに運び込まれる事となる。
その後、篠宮との面談を経て、条件付きでUGNへと所属。現在は監視付きの生活を送っている。
――因みに、拾ってくれた人物に恋をしている。

拾った人物はまだ決まっていない（邂逅ダイスを握りつつ）

成長
破壊の血　リミット