キャラクター名

ソーレメン・ラメント

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はきっと誰かの贈り物。きっと今持っている「純白の花びら」に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
死の訪れ	とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸に花を埋めた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2＋連撃1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		純白の花びら		オート	なし	なし	たからもの。BP終了時、任意の未練から狂気点を1点取り除く