キャラクター名

サミュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
むみゃ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ヴァニタス・オムニア	依存	2	①②③④⑤	
ラスク	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	「完全解体」でも使用可。対象はパーツを二つ選んで損傷。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	ホラーにのみ有効。自身の任意部位の損傷数と同じだけ対象も損傷。
サブクラス		デーモン統合		オート	0	自身	行動値にレギオンのグループ数分上乗せ
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹と対話判定
ポジション		癒し		オート	0	0	自身への対話判定+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		人形		オート			かわち、かわち