

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	29	27	29	3
ボーナス	2	2	2	9	9	9	1
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	12	12	11	1

HP	94
MP	181
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣水			21					
左手	おしゃれの盾S1		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	スピリットヘルムS1				-1	8			
胴部	スピリットアーマーS1				-1	9	3		-1
補助	スピリットマント					4			
装身具	真理の書								
能力値			2	0	2	0	11	14	7
スキル								4	
その他						5			15
総計(右)			2	21					
総計(左)			2	0	0	29	14	17	21
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	12	6		18	+ 3 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12	6	2	20	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ランドランナー	強心丹1
魚王の小箱	EXHPポーション3
対抗毒のクリスタル	EXMPポーション5
対抗スリップのクリスタル	グレートHPポーション2
飛行のクリスタル	グレートMPポーション4
契約の宝石水	蘇生薬1
魔闘の柄	万能薬4
異次元バック	
虹の輝き	
冒険者セット	
キャップライト	

現在重量:	31	所持金:	56560	預金・借金:	
最大重量:	46				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 装備、携帯アイテムの重量制限を精神基本値に変更する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔術攻撃を行う。2D+5ダメージ。1点でもダメージを与えたら放心付与。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果: エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果: 場面選択、射程視界にエネミー識別の判定を変更する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果: 対象 単体の分類魔術を範囲選択4体に変更する								
ラーニング ピキュリアースピリット水	1		パッシブ					
効果: 水属性魔法攻撃に+3								
ハイウィズダム	3		パッシブ					
効果: 知力判定達成値に+6								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果: 水属性魔法攻撃に+20								
トリビアリスト	1	6	判定直前					
効果: 判定直前に使用。その判定を知力判定に変更する								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果: エンサイクロペディアとタイミングセットアップのスキルを一つ使用する								
エレメンタルウエポン	1	3	セットアップ					
効果: 精霊剣を一つ選択し装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ソードマジック	1	5	レガシー		単体			
効果: 対象に白兵攻撃を行う。その命中判定は魔術判定になる。攻撃後、離脱を行う。								
フォワードムーブ	1	3	イニシアチブ					
効果: 戦闘移動を行う。								

戦闘前

スペシャリスト1 フェイトを1点消費 分類水の魔術の魔法ダメージに+1D
 スペシャリスト2 スペシャリスト1と同時に使用するフェイトを1点消費 スペシャリスト1の効果に命中+1Dを追加する
 スペシャリスト3 フェイト1点消費水属性魔法攻撃を場面選択射程視界に変更する

セットアップ
 クイックサーチ コスト5 エンサイクロペディアとタイミングセットアップのスキルを一つ使用する
 エンサイクロペディア
 エレメンタルウエポン コスト3 精霊剣水を装備する
 インクリーズデバイス2 コスト12 対象 SL体 対象が行う攻撃のダメージに【知力】する
 イニシアチブ
 フォワードムーブ コスト3 戦闘移動を行う。
 ムーブ
 戦闘移動
 全力移動
 ゴーストリック 移動の直前に使用する。この移動では封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても移動を終了しなくてもよい。
 マジックブラスト2 コスト3 対象単体の分類魔術を範囲選択4体に変更する
 チートマジック1 コスト8 SL+1以下のエンゲージを選択する。分類魔術の対象をそのエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。シーン1回
 ホロコースト コスト8 シナリオ1回、魔術攻撃の対象を十字選択射程4SQIに変更する
 レガシー
 ソードマジック コスト5 対象に白兵攻撃を行う。その命中判定は魔術判定になる。攻撃後、離脱を行う。
 チェインマジック コスト4 ソードマジックと同時に使用。その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、魔法攻撃のダメージに+5する。
 真理の書 魔術判定の直前。MPを3点消費し、その判定に+1Dする。

