

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
幻影舞踏/ミラージュ100%		0		43		侵蝕 セットアップ4 リアクション7*n 5+7Dダメージ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス	3	2	リアクション					
効果: C-Lv								
ミラージュベイト	5	4	リアクション					
効果: 回避成功時、[Lv+2]D点のHPダメージを与える								
神の眼	1	1	リアクション					
効果: 〈知覚〉でドッジ								
フルディフェンス	3	4	セットアップ					
効果: リアクション0+[Lv*2]個、行動済みに								
狂想の旋律	1	5	セットアップ	視界	範(選)			
効果: ラウンド中攻撃力+Lv*3、暴走、既に暴走済みの場合侵蝕+2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『幻影の騎士団』 Lv3 セットアップ 侵蝕2 ラウンド中、攻撃力+Lv*3、被ダメージで解除
『ミラージュ』80% Lv3 セットアップ 侵蝕4 ラウンド中、ドッジのC-1(下限6)、攻撃力-5、シナリオLv回
『全知の欠片』100% Lv1 リアクション 侵蝕5 リアクション、ドッジ不可に対してドッジが可能。シナリオ1回

『狂想の旋律』 Lv3 セットアップ 侵蝕5 暴走、既に暴走済みの場合侵蝕+2、ラウンド中攻撃力+Lv*3
『神速の息吹』100% Lv5 セットアップ 侵蝕7 ラウンド中、全判定達成値+Lv*4、シナリオ1回

【ダークテスタメント】 ユニーク 経験点55
防具: ドッジ-1、行動値-2、装甲値+8、暴走時判定+4、与ダメージ+5、ドッジ可
【†シークレットモンスター】 エンブレム: UGNチルドレン 経験点25 暴走時ダメージ+3D