キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	1	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ミッシングリンク
本キャンペーンは『UA』の一か月前、アヴェントス事件（UA48P）が発生した時期が舞台となる。

・キャンペーン開始時点でミストルティン、グレイプニルのシンドロームとシャルヴ（UA50P）は存在しない。
・PC1以外はミストルティンを取得できない。また、PC全員はグレイプニルシンドロームは取得できない。
・キャラクター制作時に邂逅表（UA）は使用できない。代わりにルール1やLMの邂逅表を使う事。

◆トレーラー
東京上空で観測された隕石は、
火球となってＮ市に落ちた

その夜から、人類は新たな脅威にさらされる
宇宙から到来した新型レネゲイドは
世界を変えようと侵蝕を開始する
アドヴェントス事件の始まりだった

ダブルクロス The 3rd Edition
「隕石が落ちた夜」

ダブルクロス――
それは裏切りを意味する言葉