

キャラクター名
レイ・シノノメ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

技	7	器用度	8	成長	他修正	能力値	ボーナス	15	2
			敏捷度	8				15	2
体	4	筋力	5			9	1		
		生命力	7			11	1		
心	10	知力	10			20	3		
		精神力	12			22	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルロウド	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226	p			p
魔法拡大/確実化	226	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	
りん語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食x5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

所持金	1050	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	15	45	2d+	0	0	20
	m	m				

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	聖印 タトゥー
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

自動失敗チェック

⑤

⑩

⑮

㉔

㉔

㉔

㉔