キャラクター名
エスタル・フォー・カーライル

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	10	11	9	8	9	9
ボーナス	3	3	3	3	2	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	5	4	4	2	4	3

HP	35
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	4	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	4	4	4	6	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 70	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 打撃武器の命中に＋1D								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に3D＋CL×3回復								
	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： イニシアチブにヒールを使用								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 攻撃に＋SLDダメージ								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 攻撃に＋SL×2Dダメージ								
ヒストリー	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「家訓(ルール)は破るためにある！」
でっかい国の王家に仕えるカーライル公爵家の令息。上に姉が一人いる。
公的な場では礼儀正しく、事情を知らない者からは憧れの的になっている。
私的な場では礼儀正しさが嘘かと思えるほどに快活な年頃の少年。剣の稽古中に勝手にアーシアン産のバットを持ってきて「剣よりもこのバット？ってやつで戦う方がいいよな！」と言ってじいやにお叱りを受けがち。
また王子とは歳が近いためか仲も良好で、二人で城下町にお忍びで繰り出しては怒られたりを繰り返している。王様は口を酸っぱくして説教しているが、たびたび王妃に「あなたも同じ頃がありましたよね」と揶揄われたりしている。

今回、王子が留学するにあたって「おまえも行ってこい。一緒だとトラブル起こしそうだから、別のところな」と王にアーランガルド騎士学園への入学を決められてしまう。

彼の明日は如何に！？