

キャラクター名
ハニーポット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
お菓子(23α)	
毒(72β)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹から自身に対する対話判定 出目+1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程「0」の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が【攻撃判定値-5】以下になったら、しずおんを除く対象はすべてのパーツを損傷する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		アクション	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	【腕】か【脚】にダメージが通された際、自身の属性を覚醒しダメージを振りかきやすい。爆撃が当たったダメージに対しての効果が発生しない。確判定は、ダメージを受けた量のみを基準で行う。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けたとき、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
胴		綺麗な小瓶		オート			たからもの。熱いほど甘い蜜の匂い、隠し味はアーモンドの香り。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			