キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	飢餓	初期侵食率	14 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	白兵	9r+2		20		侵蝕17
攻撃　期待値42	白兵	9r+2		20		侵蝕4
100%　期待値71	白兵	13r+2		44		侵蝕8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
襲撃迷彩	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	隠密状態になる。ｴﾝｹﾞｰｼﾞ中でも可							
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、【肉体】□□+[Lv+2]個							
破壊の爪	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更、攻Lv*2+8、ガ1							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C-Lv							
獣の力	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+Lv*2							
ギガンティックバイト	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	100	
効果：	攻撃力+[素手の攻撃力]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

隠密状態：アクションの対象にならない。対象：範囲、シーンの効果、攻撃は受ける。被ダメージ、ﾒｼﾞｬｰ、ﾏｲﾅｰ、ｵｰﾄｱｸｼｮﾝで解除

『巨獣の爪牙』120%　Lv1　ﾏｲﾅｰ　侵蝕2D　メジャーアクションを2回行える。素手限定。シナリオ1回
『殺戮の獣牙』120%殺戮　Lv3　ﾏｲﾅｰ　侵蝕6　ラウンド中、白兵ダメージ+[Lv+2]D。HP5点失う。シナリオ1回

『水晶の宮殿』100%　Lv1　ｵｰﾄ　侵蝕8　対象の判定を失敗させる。シナリオ1回
『陽炎の亡霊』100%　Lv1　ｵｰﾄ　侵蝕6　ドッジ成功時、メジャーアクションを行う。シナリオ1回

『朧の旋風』100%　Lv1　ｵｰﾄ　侵蝕10　ドッジ成功時、メジャーアクションを行う。HP10消費、シナリオ1回

意思Lv8：経験点18