キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	19000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	1			16	2
		敏捷度	2			17	2
体	9	筋力	11			20	3
		生命力	11			20	3
心	3	知力	3			6	1
		精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	流派盾		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	4	1										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
7070 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バクメ	
鉄壁	
鉄壁	

名誉アイテム	点数
ローガン	140
流派盾	20
柔盾(ストップ&スタッガー)	70
名誉点 所持 20	/合計 250

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟