

キャラクター名 ジェッシャー	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	550		役に立たない得意技がある 同性の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	3		20	3	グラップラー	3		
敏捷度	5	7		22 + 2	4	フェンサー	5		
筋力	12			19	3	スカウト	4		
生命力	11	6		24 + 2	4	エンハンサー	5		
知力	9			13	2	アルケミスト	1		
精神力	3	8		15	2	ウォーリーダー	2		

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	防具習熟A/非金属鎧	挑発攻撃	頑強
	220 p	225 p	1-282p	1-287p	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語 (サラビア)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	ビートルスキン	ガゼルフット	キャッツアイ	メディテーション	リカバリィ	ヒールスプレー	神展の構え	陣率：拳措の予見 I

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	6
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー		10		5
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	8	10										
ストーン	1H投	1		2d+ 8	11	8	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	9	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MPが「1」点回復
耳 アイソアーマスク	@防護点+1,遠隔攻撃を誘引する
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位:その他」を得る
背中 勇者の証(技)	成長をある程度制御する
右手 スマルティエの疾風の腕輪	@敏捷増強+2
腰 多機能真・ブラックベルト	@防護点+2
足	
その他 疾風の腕輪	@敏捷増強+2,破壊で+14

装備品	説明
左手 信念のリング	@精神抵抗力+1
スマルティエの武道帯	練技 [リカバリィ] の回復量に生命力ボーナスをプラス
軍師徽章	鼓咆と陣率の使用に必要

その他メモ	自動失敗チェック
「協力してやる。理由は……『気が乗った』でいいか？」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「嘘はついてない。本当だ。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
人間の冒険者。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
彼の記憶において家族は母親しかいない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
その記憶は途轍もなく昔のものである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
1月下旬、彼は気付いた時には要塞内にいた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
しかしながら、何故要塞にきたのか、どの様に生きていたのか、彼の記憶にない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
2月中旬、要塞の住人、及び避難民たちに聞き込みを行ったものの、この要塞で生まれた子供なのではないか、と	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
推測ができる程度に留まり、彼を見た事があるものは居なかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
2月下旬、警備部に拘留される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
職に就いていないこと、過去をあまり話さないこと、などから解放されるまで時間がかかる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

