キャラクター名

るるわ（le roi）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
英雄	無数の敵を討ち破り、数多の栄誉を与えられた。β97
権力の座	上に立つ者として振る舞い、見下すことに慣れていた。β74
開拓団	人類を救う　英雄だったはずだ
水泳	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハナ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	支援３。コストに狂気点１点を加える。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋１される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	支援２か妨害２。コストに基本パーツ１つ。
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あご及びこぶしが肉弾攻撃１＋切断となる。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		王冠		オート			たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで１つの判定につき１回、「妨害」を無効化してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１