キャラクター名

鬼瓦 吉兵衛

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13才
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	
たからもの	
脱走	この島から逃げた方がいい理由はわからない。ただそう思う。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヨシエ	恐怖	3	①②③④⑤	
マリア	不安	3	①②③④⑤	
たからもの(絵本)	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいる場合、行動値がマイナスに達していても、自ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃の攻撃判定、出目＋1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目＋1
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	BPで射撃攻撃の最大射程＋1してもよい
腕		大型拳銃		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1
腕		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃1、攻撃出目-1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1＋全体攻撃
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4＋爆発
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化。
		たからもの(部品)		ダメージ			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		たからもの(絵本)		ダメージ			パーツとして所持。破壊で狂気点+1