

キャラクター名
ラルス = トーヴィル

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	6	経歴	守りの剣の影響を受けるとハイになる		
経験点	500		人族と蛮族の違いがわからない 始まりの剣を求めている		

技	12	器用度	6	2	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	6	6		20 + 2	3
体	14	筋力	12	4		30	5
		生命力	12	4		30	5
心	4	知力	18	2		24	4
		精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/グレンダール	3		
スカウト	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ソード	221	p	
魔力撃	227	p	
武器習熟S/ソード	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
マッスルベアー			
ビートルスキン			
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
野伏のサーマルマント	20
武器の専用化	100
名誉点 所持 160 /合計 300	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+		1		4
盾	カイトシールド		17	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア 発動体化+100G	1H	26		2d+ 10	10	14	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 10	10	14	46										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 11	6	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 9	29

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏のサーマルマント	炎・水・氷ダメ-1
右手 器用の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
綺羅星のインバネス	
左手	
スローワーベルト	投げは補助、セッティングは主動作

その他メモ	自動失敗 チェック
先天的に魔剣をもたずに生まれたドレイク、親からは見放され人間の女性を乳母として育てた為か人と蛮族の違いの判断が出来なくなってしまう事もあり、単純に善と悪でしか相手を見る事がなくなってしまったのだが、それが原因で乳母を殺されてしまう。	○□□□⑤
力もなく弱い自分のせいで乳母を失った悲しみから、弱者を救う事を自分の使命と思い、すべての弱者を救う為に強大な力(始まりの剣)を求め旅に出る。	○□□□⑩
旅の中、広大な魔剣の迷宮の噂を聞き興味をもつ。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕