キャラクター名

ハンナ・リー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
α-23　お菓子	
葬儀	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		結構な御点前で（煉獄の檻）		オート		自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		作法（死神）		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		和敬清寂（殺劇）		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		御持て成し（無限解体）		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバはすべて同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
頭		かんざし（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		暗器の扇（チェーンソー）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		札（アフリカ投げナイフ）		アクション	3	0～2	宣言時『白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び処理を行う。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		香炉（バスケット）		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1