キャラクター名	プレイヤー名
八手（ヤツデ）	

ポジション	コート	**享年**	48
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	65

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
怨敵	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。「あいつ」にとってあなたはただの玩具なのだ。あなただけではない、きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
後悔	迷った時間、間違った回答。そして、あなたは大きすぎる犠牲を払うことになった。その内容を忘れているけれど、疼く痛みだけは、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
失墜	あなたはかつて誇りを持っていた。憧として、自信に溢れていた。しかし、それは砕かれてしまった。持っていた誇りは忘れてしまった。失墜の出来事も忘れた。 けれど、砕ける痛みはおぼえている。
疑念	何かが足りていた人間を良しとしなかった。まるでいびつなカタチだったら…、人間それのあるべきカタチ、愛しく、良しとなかった、 真実を見た上ならばなおさら、その思いの為には破壊を厭わない。そして私は、失敗した。破壊しようにも破壊できず、どうしようもなく、ただただ、 しかし、満たされたその破壊に実感がない。
約束	大切な人にした、大切な約束があった。それは、あなたとある人物との約束であった。約束を果たさなければならない、やらなければならない、それはあなたの義務なのだ。だから一時更、救おうとする力だけでなく、自分の心の底から、救いたいと思う気持ちを、
廻原	なつかしい故郷の名前。生まれ、育ち、過ごした風景。そんな場所はもうどこにもないのかもしれない。でも、あなたのこの中には確かにある。大切なものは決して、その胸の中から消えてなくなりはしない。あなたの生き方はそうやってそうしたように、

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
餓鬲	独占	3	①②③④⑤	
翡翠	信頼	2	①②③④⑤	
出湯羅犯・琥珀・木偶	対抗	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
ポジション		抑制		オート		自身	あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗は含まない）、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カルマプロセッサ		オート	0	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		カンフー		オート	0	自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		アクセサリー		オート			指輪
腕		鈴		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		救急箱		オート	0	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷する前の状態に戻しても良い
胴		彩孤武羅★ー		ラピッド		0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1