

キャラクター名 青崎 珠美

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>個性</b>		<b>性別</b>	女
<b>ワークス</b>	体育会系学生	<b>年齢</b>	
<b>レベル</b>	1	<b>ランク</b>	N
	<b>没入タイプ</b>	近接格闘	<b>功績点</b>
			0/0

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>			
<b>筋力</b>	2	4	0	0	0	6	<b>LP</b>	30	
<b>敏捷</b>	0	4	0	0	0	4			
<b>器用</b>	1	2	0	0	0	3	<b>機体P</b>	15	
<b>感覚</b>	1	1	1	0	2	5			
<b>知性</b>	0	1	0	0	0	1			
<b>運</b>	0	3	0	0	0	3	<b>行動値</b>	6	

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	3	1	9
命中：射撃		0	4
命中：戦術		0	2
回避	2	0	6
行動値		0	5

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	7
持久力	2	0	8
敏捷技能			
運動	3	0	7
隠密		0	4

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	3
セキュリティ	1	0	4
運転：バイク		0	3
運転：自動車		0	3

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	5
芸術：音楽		0	5
芸術：演劇		0	5
芸術：美術		0	5

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	2
プログラム		0	1
学術		0	1
医療知識	1	0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	2
情報：軍事		0	1
情報：裏社会		0	1

所持品	メモ

追加メモリ： 10                      所持金： 300                      預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキング I	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
古虎溪徹也		人脈		

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	10		10	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
胴着	2	1		1			格闘命中+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		10	6	6	16	2	