キャラクター名

暴の化身

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			
メインクラス		狂鬼		オート			
メインクラス		怪力		オート			
サブクラス		凶化器官		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
腕		（どくばり）		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			
脚		しっぽ		オート			行動値+1
腕		愛の代償（ジェットノズル）		オート			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、ダメージ+1