

キャラクター名  
椎名 ましろ

プレイヤー名

ベースシーケンス		アンビュラス		レベル	3
アザーシーケンス		プロミネンス		性別	
出生タイプ				年齢	
出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	4	3	22	52 %

HP	39
MP	52
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシュリーフ	1	2						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ラッキーダ임								
能力値+ボーナス		24	0	7	29	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	2	7 %	29 %	0	7 %	6	2
総計(2)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	2
総計(両)		25 %	2	7 %	29 %	0	7 %	6	2

所持品	
活動基本装備	
スカルマーク	

所持金： 150      預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
パシフィズム	1/5	0	パーマナント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
アシュアランス	2/5	0	パーマナント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する						
アウエイト	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ターン開始時に使用可能。ウィル5点を得て、即座にターンを終了する。ベースとアザーが違うハイランダー専用						
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：	自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							