キャラクター名

メアリー・クライシス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１５
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
喪失	
黒い館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ			未練に狂気点を1点加える。　ダメージに＋２
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃が全体攻撃になる
メインクラス		必中		オート			判定が６の場合任意の箇所にダメージを与える
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵戦におけるダメージを＋１する
腕		カンフー		オート			行動値＋１
胴		コイル（しんぞう）		オート			行動値＋１
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵戦２　攻撃判定ので目に＋１
頭		ケモミミ		オート			行動値＋１
脚		ジェットブーツ		オート			ダメージを与えた際に任意のパーツを損傷させ白兵肉弾ダメージを+1